**Отчёт об ошибках**

Проект(общий): Space Battle

ФИО автора: Кондрахин Максим Дмитриевич

Номер версии: 2.0

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 1 |
| Заголовок | Стартовая кнопка |
| Дата создания | 13.12.2022 |
| Дата обновления | 13.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | button.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | button.py. Кнопка просто не отображалась, так как функция отвечающая за отображение была отключена.  Как только запускается программа |
| Номер отчёта | 2 |
| Заголовок | Показатели уровня |
| Дата создания | 13.12.2022 |
| Дата обновления | 13.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | game\_stats.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | game\_stats.py. Начальные показатели уровня стоят неверные.  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 3 |
| Заголовок | Движение игрока |
| Дата создания | 13.12.2022 |
| Дата обновления | 13.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | game\_functions.py. Игрок бесконечно двигается вправо при нажатии соответственной кнопки, происходит это из-за неверной расстановки биндов на клавиши управления  Как только запускается программа |
| Номер отчёта | 4 |
| Заголовок | Прирост уровня |
| Дата создания | 13.12.2022 |
| Дата обновления | 13.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | game\_functions.py. В своей переменной уровень уменьшается, вместо увеличения  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 5 |
| Заголовок | Отображение уровня |
| Дата создания | 13.12.2022 |
| Дата обновления | 13.12.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Визуальная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Визуальная |
| Компонент приложения | scoreboard.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | scoreboard.py. Уровень не отображался из-за цвета, схожего на фон  Как только запускается программа |